



FIFA 08

SOCCER



⚠ WARNING: PHOTSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

READ BEFORE USING YOUR PLAYSTATION®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM.

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
- Avoid prolonged use of the PlayStation 2 system.
Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PlayStation 2 system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

HANDLING YOUR PLAYSTATION 2 FORMAT DISC:

- This disc is intended for use only with PlayStation 2 consoles with the NTSC U/C designation.
- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this compact disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

CONTENTS

- | | | | |
|----------|--|----------|---|
| 1 | COMPLETE CONTROLS | 7 | NEW BE A PRO-CO-OP SEASON |
| 2 | GETTING STARTED | 8 | OTHER GAME MODES |
| 3 | STARTING UP | 8 | PLAY ONLINE |
| 3 | COMPLETE CONTROLS
[CONTINUED] | 8 | HINTS AND TIPS |
| 6 | PLAYING THE GAME | 9 | LIMITED 90-DAY WARRANTY |

This product has been rated by the Entertainment Software Rating Board. For information about the ESRB rating please visit www.esrb.org.

COMPLETE CONTROLS

ATTACKING CONTROLS

DRIBBLING

Move player	D-button/left analog stick
Sprint	R1 button (hold)
Stop ball	left analog stick (release) + R1 button
Stop ball (facing the goal)	left analog stick (release) + R2 button
Pace control	R2 button (hold)
Forward run	L1 button (tap) to send a player on a run
Knock on	right analog stick (while sprinting to knock the ball ahead of your run)
Tricks (see p. 3)	right analog stick (while standing, jogging, or sprinting)

TRAPPING

Trap ball	D-button/left analog stick
First touch	right analog stick (while receiving the ball—the longer you press and hold the right analog stick, the further the ball travels)
Cancel trap	R2 button (hold) + L2 button (hold)
Dummy	L2 button (tap) before receiving ball

NOTE: Complete Controls section continued on p. 3.

La versión en español comienza en la página 10.

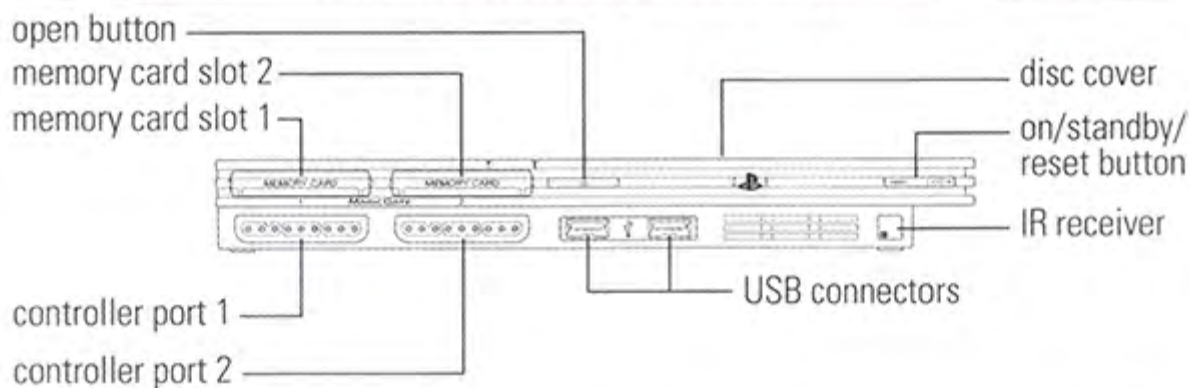


You Played the Game. Now Play the Music.
EA Soundtracks and Ringtones
Available at www.ea.com/eatrax/



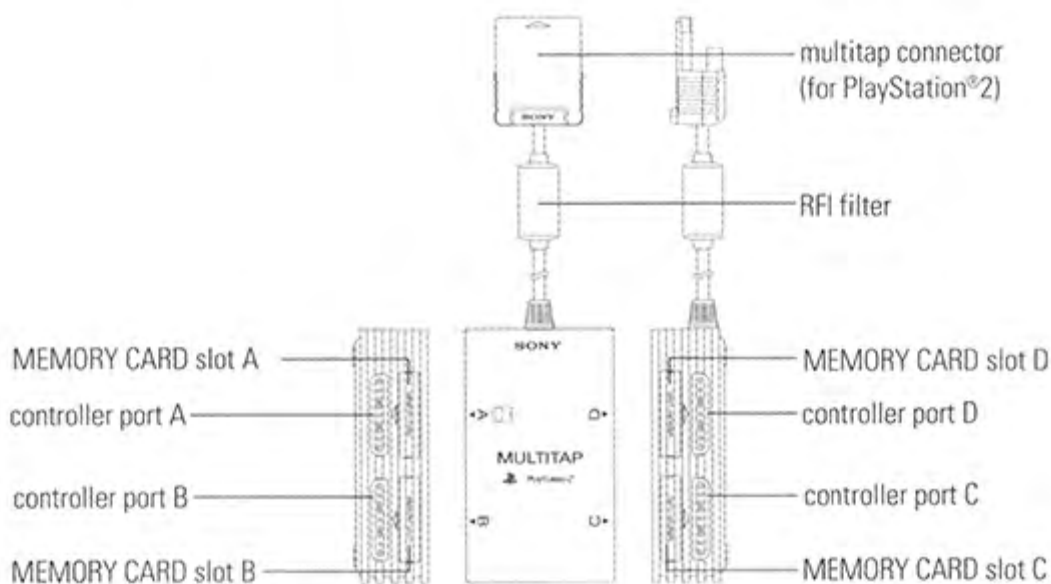
WWW.EASPORTS.COM

GETTING STARTED



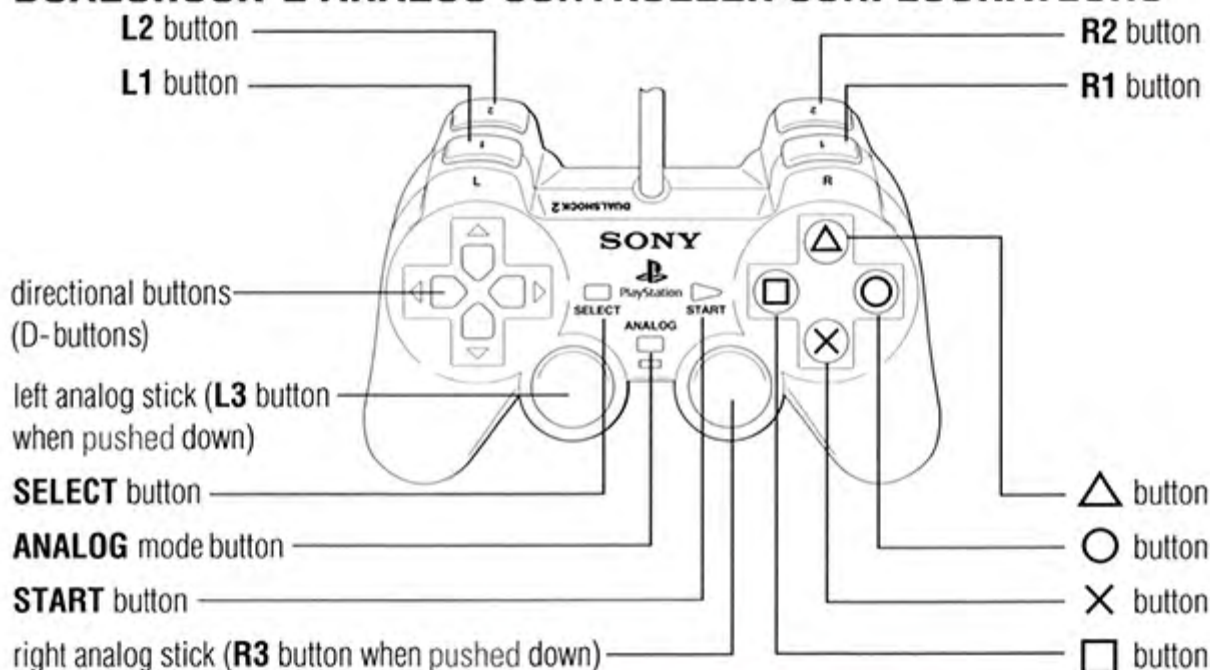
1. Set up your PlayStation®2 computer entertainment system according to the instructions supplied with your system.
2. Check that the system is turned on (the on/standby indicator is green).
3. Insert the *FIFA Soccer 08* disc in the system with the label side facing up.
4. Attach game controllers and other peripherals as appropriate.
5. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

NOTE: When using the multitap (for PlayStation®2), a controller must be connected to controller port 1-A.



STARTING UP

DUALSHOCK®2 ANALOG CONTROLLER CONFIGURATIONS



COMPLETE CONTROLS (CONTINUED)

PASSING

Short pass/Header	× button (hold to pass to the further player)
NEW Manual long pass/Cross	□ button (hold to determine distance)
NEW Manual through pass	△ button (hold to determine distance)
NEW Lobbed through pass	L1 button + △ button (hold to determine distance)
NEW Cheeky lob	□ button (tap while standing)
One-two pass (ground)	L1 button + × button + × button

CROSSING

NEW Manual cross	□ button (hold to determine distance)
Ground cross	□ button (double tap within the crossing zone)
Early cross	L1 button + □ button (when outside the crossing zone)
Early ground cross	L1 button + □ button (double tap □ button only when outside the crossing zone)

SHOOTING

Shot/Header	○ button
Finesse shot	L1 button + ○ button
Chip shot	L2 button + ○ button

TRICKS

Fake shot/cross/lob	× button (while powering a shot, cross, or lob; press and hold the left analog stick in the direction you want to perform the fake)
----------------------------	---

SKILL MOVES

Press the right analog stick to perform skill moves while standing or running.

NOTE: The Skill move commands listed below only apply when a player is moving vertically (up) on the pitch. You'll have to adjust your skill move command accordingly when moving left, right, and down.

STANDING	
Step-over left, kick right	←, →
Step-over right, kick left	→, ←
Fake kick	↑, ↑
Pull back	↓, ↓
Fake left	←, ←
Fake right	→, →
Pull back, go right	↓, ↘, →
Pull back, go left	↓, ↙, ←

RUNNING	
Step-over	↑, ↑
Lane-change right	↑, ↗, →
Lane-change left	↑, ↖, ←
Lane-change right, cut left	→, ←
Lane-change left, cut right	←, →
360/roulette left	↓, ↙, ←, ↖, ↑
360/roulette right	↓, ↘, →, ↗, ↑
Flick ball up	↑, left analog stick (release), then ↓, ↑

DEFENDING

NEW Switch player	right analog stick (in the direction of player)/ L1 button
Press	○ button (hold)
Teammate press	× button (hold)
Slide tackle	□ button
Jockey for the ball	R2 button (hold)
Clearance	○ button (when in possession within your own half)
Rush/Charge ball	△ button

GOALKEEPER

NEW Control keeper ON/OFF (when in your defensive half)	R3 button
Move/Aim kick	left analog stick
Throw	× button (hold to pass to the further of two players)
Drop kick	□ button/ ○ button
Drop the ball	△ button
NEW Save	△ button
NEW Slide tackle	□ button

SET PIECES

To surprise the opposition take a quick free kick by pressing the **R1** button shortly after the kick is awarded (when available).

To take a more traditional free kick:

1. Press the left analog stick \leftarrow/\rightarrow to place your shot. If you want to switch the kick taker, press and hold the **L1** button and press the left analog stick \uparrow/\downarrow to change players. Use the indicator to select the ideal player to curl one in the corner (FK), go for a quick pass (SPA), or lob one into the box (LPA).
2. Take your kick using the following controls:

Shot	○ button (hold for increased power)
Driven shot	L1 button + ○ button (hold for increased power)
Short pass	× button
Lob pass	□ button (hold for increased power)

FREE KICK ADVANCED CONTROLS

NEW Lock Camera

Press the **L3** button to lock/unlock the camera movement to prevent other players from seeing where you're placing your shot. When aiming at the posts your Analog Controller (DUALSHOCK 2) vibrates.

Ball Spin

While powering the kick and during the approach, press the left analog stick to add sidespin, topspin, or backspin to the kick.

Lay-off Man

Press and hold the **R2** button to have a teammate roll the ball to you. Press and hold the **R2** button + the left analog stick to switch the direction of the lay-off.

The lay-off man gives you more options. Press and hold the **R2** button while pressing the shot or lob command (**○** button/**□** button) to have the lay-off man take the set piece. You can also press and hold the **R2** button + **×** button to have the primary kicker take the shot.

Fake shot

Press and hold the **L2** button + any button to fake a shot.

DEFENSIVE WALL

Move player/wall	left analog stick
Charge	○ button to charge the kick
Jump the wall	△ button

DEFENSIVE FREE KICK OR GOAL KICK

Aim	left analog stick
Long pass	□ button (hold for increased power)
Short pass	× button

THROW-IN

Move receiving player	left analog stick
NEW Lock receiver	○ button
Direct throw	× button
Leading throw	△ button
Switch player	L1 button/right analog stick

CORNER

Lob cross	□ button (hold for increased power; press the left analog stick to add topspin or backspin)
Driven cross	○ button (hold for increased power; press the left analog stick to add topspin or backspin)
Ground cross	L1 button + ○ button (hold for increased power)
Short corner	R2 button (call a player)/× button (pass)
Change kick taker	L1 button (hold) + left analog stick ↑/↓

TAKING A PENALTY KICK

Aim shot	left analog stick (hold)
Driven shot	○ button
Controlled shot	L1 button + ○ button
Chip shot	L2 button + ○ button

DEFENDING A PENALTY KICK

Dive/Move along goal line	left analog stick
Squat	right analog stick ↓
Wave arms	right analog stick ↑
Jumping jacks	right analog stick ←/→

TACTICS

Press the D-button to make tactical adjustments to your team's attack on the fly. Press the L1 button + D-button while on defense.

ATTACKING STRATEGY

CA—Counter Attack; WP—Wing Play; BO—Box Overload; MR—3rd Man Release

DEFENSIVE STRATEGY

PR—Pressing; OT—Offside Trap; ZD—Zone Defense; FB—Flat Back

MENTALITY

Press SELECT to show the current Team Mentality, then press SELECT again to cycle through the mentalities options, including NEUTRAL, ALL-OUT ATTACK, and DEFENSIVE.

PLAYING THE GAME

ONLINE EVERYWHERE

Catch up on the latest scores and news with the *FIFA Soccer 08* sports ticker or listen to podcasts about real-life soccer events and Interactive Leagues with Online Everywhere.

You must have a Network Configuration file set up on your memory card (8MB)(for PlayStation®2) and a valid EA account in order to activate Online Everywhere. Refer to the Play Online section for instructions on setting up your online functionality.

ON THE PITCH

PLAYER STATUS BAR

During a match, the Player Status Bar appears at the bottom of the screen, displaying the highlighted player's current level of fitness and stamina.



FITNESS

The overall stamina of a player is represented by a green bar which decreases the more you exhaust a player. As the game goes on a tired player sprints less and less, and his green bar will gradually change to red.

PERFORMANCE METER

Keep one eye on the game and the other on the Performance meter to check that the momentum stays with your team. The Performance meter increases as team gains momentum.

Performance meter



SAVING AND LOADING

Before exiting a game mode or a menu where changes have been made, be sure to save your progress to a memory card (8MB)(for PlayStation®2). All unsaved information will be lost otherwise. You can load files manually by accessing the Load Screen (via the Main menu).

NEW BE A PRO—CO-OP SEASON

For the first time ever, select one player and master his position as you play with up to three of your friends on the same pitch. Play an entire season with your friends in hope of earning the perfect match rating or completing a task in every game. You can't do it on your own—you need help from your friends to ensure your club takes home the championship.

Before taking the pitch every player must create a profile in order to track game stats and player development.

IN ATTACK

When your team is on the offensive and your teammate has possession, you must decide when to run into space, call for the ball, and more. It's all about teamwork.

Call for pass	⊗ button
Call for long pass/cross	⊞ button
Call for through ball	△ button
Call for shot	⊙ button
Move to position	L2 button (hold)

WHO TAKES THE KICK?

If your team is awarded with a free kick, corner, or penalty, press the button that is displayed on-screen to see who will take the kick. The first to get in wins.

DEFENSE

Once you've lost possession, be sure to check your positioning and cover your zone. Keep an eye on the runs made into space and make sure you get back in time to put in a tackle. If you're out of position another teammate may try to cover the hole you've left in the defense. On the flip side, it's your responsibility to look out for your teammates as well. If a player is unable to cover their area then it's your job to move back into his position in order to slow down the attack.

If you want to encourage your teammates to pressure the ball, press the ⊗ button.

MARKING THE RIGHT MAN

For assistance in marking the opposition, set Threat Indicator to ON at the Game Settings screen (via the Pause menu or Co-op Season Central). If you're assigned to cover certain opposition players, they are highlighted with an exclamation mark over their heads.

IMPROVING DURING A SEASON

Your player can grow and develop with experience throughout the season. You can gain more experience by fulfilling team and player tasks set at the start of each game. In addition, you can improve your player's attributes by boosting them from the Player Management screen. As you earn experience, you collect points that can be applied to attributes of your choice. The player with the most experience at the end of the season is declared the winner.

TEAM CAPTAIN

The player with the most experience is named captain for the match and has the option of changing the formation, and more.

OTHER GAME MODES

NOTE: Most of the game modes in *FIFA Soccer 08* are self explanatory and are not covered in this manual.

MANAGER MODE

Get even deeper into team management as you pick pre-season friendlies, assign mid-week team training sessions, and try to meet the demands of your superiors. Higher demands will ultimately lead to big rewards but in the short term the player's performance may suffer.

PSP® (PLAYSTATION® PORTABLE) LINK

Transfer your career files to a PSP® system and play some games while on the go. A USB cable is required to connect your PlayStation®2 entertainment system to your PSP® system, and you must also have a copy of *FIFA Soccer 08* for PSP®.

To transfer files to/from a PlayStation®2 entertainment system:

- Select SAVE/PSP® LINK in Manager Mode Central then select EXPORT VIA PSP® LINK to export your career to the PSP® system.
- Select PSP® LINK from the Game Modes menu to import your career from the PSP® system.

NOTE: Refer to the *FIFA Soccer 08* PSP® game manual for instructions on setting up the PSP® system for file transfers.

PLAY ONLINE

REGISTRATION REQUIRED TO ACCESS ONLINE FEATURES. TERMS & CONDITIONS AND FEATURE UPDATES ARE FOUND AT www.ea.com. YOU MUST BE 13+ TO REGISTER ONLINE.

EA MAY RETIRE ONLINE FEATURES AFTER 30 DAYS NOTICE POSTED ON www.ea.com.

A network adaptor (Ethernet/modem) (for PlayStation®2) and a memory card (8MB)(for PlayStation®2) with Your Network Configuration file inserted into MEMORY CARD slot 1 are required to play *FIFA Soccer 08* online. *FIFA Soccer 08* is compatible with Your Network Configuration files created from other PlayStation®2 online games. You can use the Network Adaptor Start-Up Disc that came with your network adaptor (for PlayStation®2) or the Network Configuration GUI in this game to create a network configuration. Your Network Configuration file requires 94KB of free space on the memory card (8MB)(for PlayStation®2).

PLAYING ONLINE

In order to play *FIFA Soccer 08* online, you must create a Your Network Configuration file and a new EA Account by following the on-screen instructions. If you already have an EA Account and a Network Configuration saved on a memory card, they appear automatically.

PLAYING BEHIND A FIREWALL

We recommend that you do not play behind a firewall. However, if you do wish to play behind a firewall, you must open the following ports: **3658** (peer-to-peer connection); **6000** (VOIP).

EA SPORTS™ INTERACTIVE LEAGUES

Represent your club online by playing the same matches as the real-life fixtures against fans from a rival team. Your results, combined with those of the same fan base, will decide if your club rises to the top of their Interactive League or plummets into the relegation zone. Build a community and help your favourite club towards the ultimate goal of topping the table.

SQUAD UPDATE

Keep your starting lineups, formations, and tactics up to date by updating your squads on a regular basis. Once online the Squad Update starts automatically, so be sure to save updates when exiting Online mode.

HINTS AND TIPS

NEW PLAY THE PERFECT PASS

Dictate play all over the field with intuitive passing and crossing controls. Choose the exact direction of your through passes and crosses by pressing the left analog stick.

Put players into space with greater accuracy by controlling the weight of your passes and crosses. Press and hold the pass/cross command (▲ button/ ◻ button) for just the right amount of time to find your man. A great through ball can put a man in behind the last defender with a clear shot on goal.

JOCKEYING

Give yourself more options as a defender by jockeying for the ball (press and hold the **R2** button). From this stance it's easier for you to block a shot or pass, and you have a better chance to react to a quick change of direction. However, it's difficult to catch up to a player if an attacker begins to sprint.

BE THE KEEPER

Don't sit back and let the keeper do all the work—press the **R3** button in open play or during a set piece to take control of your goalie. When the opposition is bearing down on goal during a set piece, close down the angle by charging down the strike and making a goal-stopping save.

NOTE: The keeper will try to make the stop on his own if you don't press the Save button. However, he's more likely to get to the ball on time if you make the save yourself. Just don't move too early!

LIMITED 90-DAY WARRANTY

Electronic Arts Limited Warranty

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "Recording Medium") and the documentation that is included with this product (the "Manual") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing, and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your products using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA Warranty Information

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, choose one of the following options to receive our replacement instructions:

Online: <http://warrantyinfo.ea.com>

Automated Warranty Information: You can contact our automated phone system 24 hours a day for any and all warranty questions:

US 1 (650) 628-1001

EA Warranty Mailing Address

Electronic Arts Customer Warranty
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

Package Cover Photography: WireImage/AP Photo/MexSport

RSA BSAFE® SSL-C and Crypto-C software from RSA Security Inc. have been installed. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and other countries. RSA Security Inc. All rights reserved.

This software uses "DNAS" (Dynamic Network Authentication System), a proprietary authentication system created by Sony Computer Entertainment Inc. to provide security and to help protect copyrighted content. The unauthorized transfer, exhibition, export, import or transmission of programs and devices circumventing its authentication scheme may be prohibited by law. For additional information, see www.us.playstation.com/DNAS.

This software uses "DNAS" (Dynamic Network Authentication System), a proprietary authentication system created by Sony Computer Entertainment Inc. ("SCEI"). "DNAS" retrieves information about a user's hardware and software for authentication, copy protection, account blocking, system, rules, or game management and other purposes. The information collected does not identify the user personally and will not be shared with any non-SCE company. A PUBLISHER CAN COMBINE THIS INFORMATION WITH PERSONALLY IDENTIFYING INFORMATION FROM THE PUBLISHER'S RECORDS IF THE USER PROVIDES THE PERSONALLY IDENTIFYING INFORMATION. BEFORE PROVIDING ANY PERSONAL INFORMATION TO A PUBLISHER, PLEASE BE SURE TO REVIEW THE PUBLISHER'S PRIVACY POLICY AND TERMS AND CONDITIONS OF USE. DO NOT PROVIDE PERSONALLY IDENTIFYING INFORMATION TO A PUBLISHER UNLESS YOU ACCEPT THE CONDITIONS OF USE AND TERMS OF THEIR PRIVACY POLICY. SCEI, Sony Computer Entertainment America ("SCEA") and their affiliates cannot guarantee the continuous operation of the "DNAS" servers. SCEA shall not be liable for any delay or failure of the "DNAS" servers to perform. If you receive a message during login identifying a "DNAS" authentication error, please contact SCEA Consumer Services at 1-866-466-5333. For additional information concerning "DNAS", visit www.us.playstation.com/DNAS. In the event of a systems incompatibility or inoperability with DNAS, the sole liability of SCEI, SCEA and their affiliates shall be limited to the repair or replacement of the user's affected game software, console, or peripherals at the option of SCEA. SCEA, its parents, affiliates, or licensed Publishers shall not be liable for any delays, systems failures, authentication failures, or system outages, which may, from time to time, affect online game play or access thereto.

© 2007 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. © The FIFA Brand OLP Logo is a copyright and trademark of FIFA. All rights reserved. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. The Premier League Logo © The Football Association Premier League Limited 1996. The Premier League Logo is a trademark of the Football Association Premier League Limited and the Premier League Club logos are copyright works and registered trade marks of the respective Clubs. All are used with the kind permission of their respective owners. Manufactured under license from the Football Association Premier League Limited. No association with nor endorsement of this product by any player is intended or implied by the license granted by the Football Association Premier League Limited to Electronic Arts. All other trademarks are the property of their respective owners.

MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia.

⚠ ADVERTENCIA: SENSIBILIDAD A LA LUZ, EPILEPSIA Y CONVULSIONES

LEA ATENTAMENTE ANTES DE USAR EL EQUIPO PLAYSTATION®2 COMPUTER ENTERTAINMENT

Es posible que un pequeño porcentaje de personas experimente convulsiones epilépticas o desmayos ante la exposición a ciertos formatos o destellos de luces. Es posible que la exposición a ciertos formatos o fondos de pantalla de un televisor en el momento de jugar un videojuego ocasione en estas personas desmayos o convulsiones. Estas condiciones pueden desencadenar síntomas o convulsiones previamente desapercibidos, aun cuando las personas no hayan tenido ningún tipo de antecedentes parecidos. Si usted o algún familiar suyo sufrió alguna vez un cuadro de epilepsia o experimentó algún tipo de convulsión, consulte a un médico antes de comenzar a jugar. **SUSPENDA INMEDIATAMENTE** el juego y consulte a un médico antes de volver a usar el videojuego, si usted o sus hijos experimentan cualquiera de los siguientes problemas de salud o síntomas:

- Mareos
- Alteración en la visión
- Espasmos musculares u oculares
- Pérdida de conocimiento
- Desorientación
- Convulsiones
- Cualquier movimiento involuntario o convulsión

VUELVA A JUGAR SÓLO EN CASO DE QUE EL MÉDICO SE LO RECOMIENDE.

Uso y manejo apropiados de videojuegos a fin de disminuir la posibilidad de sufrir una convulsión

- Utilice el juego en una zona bien iluminada y manténgase tan lejos de la pantalla como sea posible.
- Evite los televisores con pantalla grande. Utilice el televisor más pequeño disponible.
- Evite el uso prolongado del equipo PlayStation 2. Tómese un descanso de 15 minutos por cada hora de juego.
- Evite el juego en caso de estar cansado o con sueño.

Suspenda inmediatamente el uso del equipo en caso de experimentar cualquiera de los siguientes síntomas: sensaciones de mareo, náuseas o alguna sensación similar a la descompostura ocasionada por el movimiento; incomodidad o dolor en los ojos, oídos, manos, brazos o cualquier otra parte del cuerpo. Si el cuadro persiste, consulte a un médico.

ADVERTENCIA PARA LOS PROPIETARIOS DE TELEVISORES PROYECTORES:

No conecte el equipo PlayStation 2 a un televisor proyector sin consultar previamente el manual del usuario del televisor proyector, a menos que sea un proyector con pantalla LCD. Si no consulta el manual, puede dañar definitivamente su televisor proyector.

MANEJO DEL DISCO CON FORMATO PLAYSTATION 2:

- Este disco está diseñado solamente para su uso con consolas PlayStation 2 con designación NTSC – U/C.
- No lo doble, no lo aplaste ni lo sumerja en líquidos.
- No exponga directamente el disco al sol y no lo deje cerca de un radiador u otra fuente de altas temperaturas.
- Asegúrese de tomarse un descanso prolongado después de jugar durante mucho tiempo.
- Mantenga limpio este disco compacto. Siempre sostenga el disco por los bordes o consérvelo en la caja protectora cuando no lo esté utilizando. Limpie el disco con una tela suave, seca y sin hilachas, pasándola desde el centro hasta el borde exterior. No utilice solventes ni limpiadores abrasivos.

CONTENIDO

- | | | | |
|-----------|--|-----------|--|
| 11 | CONTROLES COMPLETOS | 18 | TEMPORADA COOPERATIVA |
| 12 | INTRODUCCIÓN | 19 | OTROS MODOS DE JUEGO |
| 13 | INICIO | 19 | JUGAR EN LÍNEA |
| 13 | CONTROLES COMPLETOS [CONTINUACIÓN] | 20 | DATOS E INDICACIONES SOBRE EL JUEGO |
| 17 | JUGAR AL JUEGO | 20 | GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS |
| 18 | <u>NUEVO</u> CONVIÉRTETE EN UN PROFESIONAL: | | |

Este producto ha sido clasificado por la entidad de clasificación Entertainment Software (ESRB, Entertainment Software Rating Board). Para obtener más información sobre la clasificación de ESRB, visite el sitio web www.esrb.org.

CONTROLES COMPLETOS

CONTROLES DE ATAQUE

GAMBETEO

Mover jugador	Botón de Dirección + Joystick analógico izquierdo
Sprint	Botón R1 (mantener pulsado)
Detener el balón	Joystick analógico izquierdo (soltar) + Botón R1
Detener el balón (enfrentando la portería)	Joystick analógico izquierdo (soltar) + Botón R2
Control de paso	Botón R2 (mantener pulsado)
Carrera hacia adelante	Botón L1 (golpear) para enviar a un jugador a correr
Jugada en cadena	Joystick analógico derecho (mientras corres hacia delante para llevar el balón delante de ti)
Trucos (consulta la pág. 14)	Joystick analógico derecho (mientras estás parado, trotando o corriendo)

NOTA: La sección Controles completos continúa en la pág. 13.

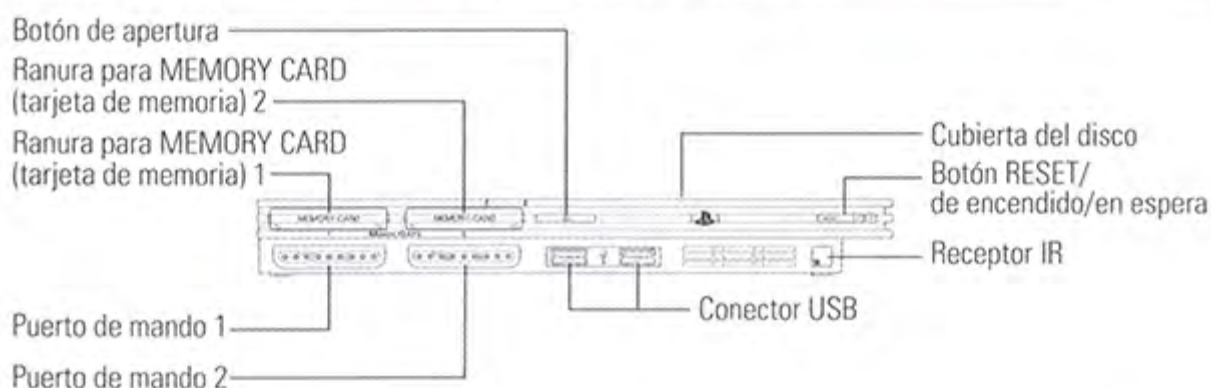


Has reproducido el juego. Ahora reproduce la música.
Bandas sonoras y tonos de timbre de EA
disponibles en www.ea.com/eatrax/



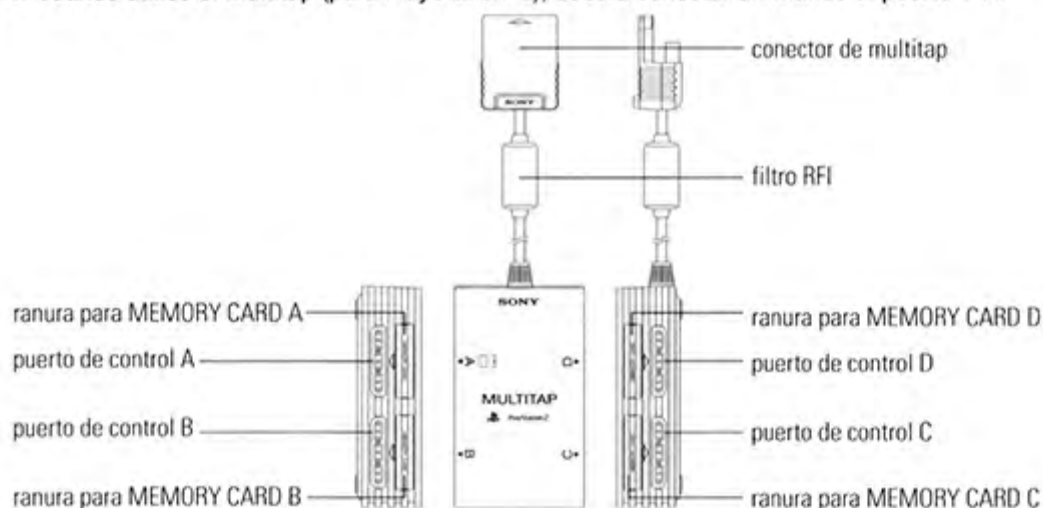
WWW.EASPORTS.COM

INTRODUCCION



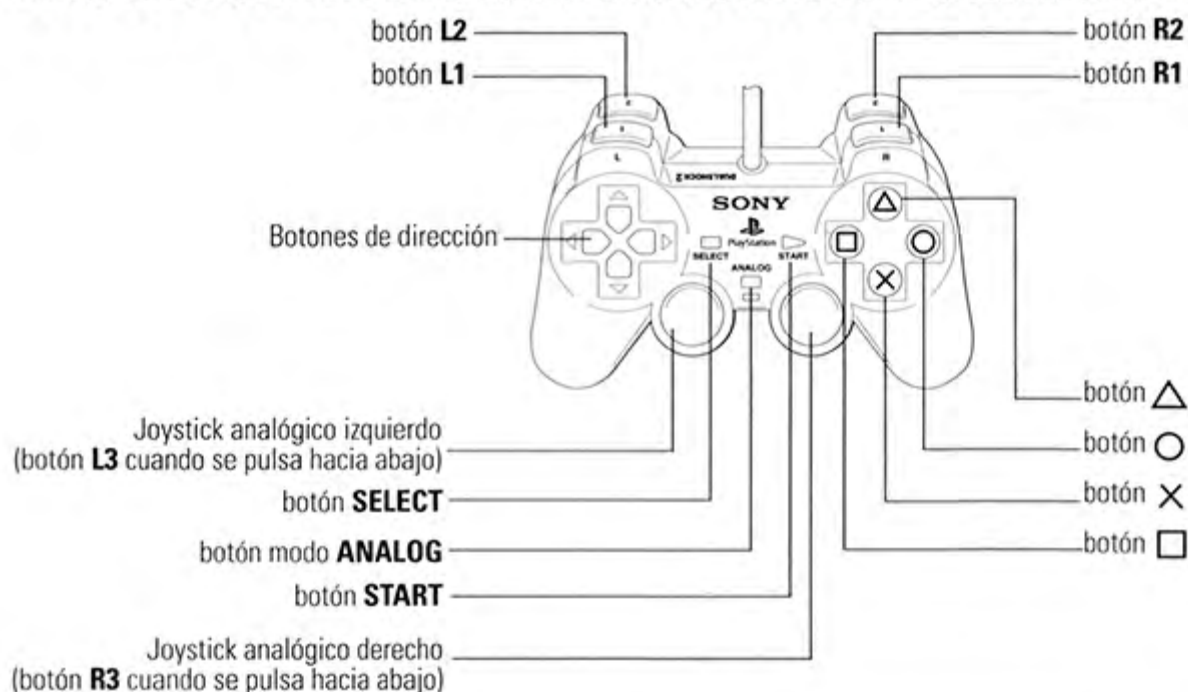
1. Configure el equipo PlayStation®2 de acuerdo con las instrucciones del manual suministrado con el sistema.
2. Verifique que el equipo esté encendido (la luz indicadora de encendido o en espera debe estar verde).
3. Introduzca el disco *FIFA Soccer 08* en el equipo con la etiqueta orientada hacia arriba.
4. Conecte correctamente los mandos del juego y otros periféricos.
5. Siga las instrucciones de la pantalla y consulte este manual para obtener más información acerca del uso del software.

NOTA: Cuando utilice el multitap (para PlayStation®2), deberá conectar un mando al puerto 1-A.



INICIO

CONFIGURACIÓN DEL MANDO ANALÓGICO DUALSHOCK®2



CONTROLES COMPLETOS (CONTINUACIÓN)

AMAGOS

Amago con el balón	Botón de Dirección/joystick analógico izquierdo
Primer toque	Joystick analógico derecho (mientras el jugador recibe el balón: cuanto más tiempo mantengas pulsado el joystick analógico, más lejos se trasladará el balón)
Cancelar amago	Botón R2 (mantener pulsado) + Botón L2 (mantener pulsado) L2
Movimiento con engaño	Botón L2 (golpe) antes de recibir el balón

PASES

Pase corto/cabezazo	Botón × (mantener pulsado para pasar el balón al jugador adelantado)
<u>NUEVO</u> Cruce/pase largo manual	Botón □ (mantener pulsado para determinar la distancia)
<u>NUEVO</u> Pase en profundidad manual	Botón Δ (mantener pulsado para determinar la distancia)
<u>NUEVO</u> Pase en profundidad elevado	Botón L1 + Botón Δ (mantener pulsado para determinar la distancia)
<u>NUEVO</u> Globo con astucia	Botón □ (golpear mientras el jugador está parado)
Pase uno-dos (a ras del piso)	Botón L1 + Botón × + Botón ×

CRUCES

<u>NUEVO</u> Cruce manual	Botón □ (mantener pulsado para determinar la distancia)
Tiro cruzado arrastrado	Botón □ (doble golpe suave dentro de la zona de cruce)
Cruce anticipado	Botón L1 + Botón □ (cuando el jugador está fuera de la zona de cruce)
Cruce anticipado arrastrado	Botón L1 + Botón □ (doble golpe suave del botón □ cuando el jugador está fuera de la zona de cruce)

TIROS

Tiro/cabezazo	Botón
Tiro suave	Botón L1 + Botón
Tiro de globo	Botón L2 + Botón

TRUCOS

Tiro/cruce/globo con engaño	Botón (en el momento de darle potencia a un tiro, un cruce o un globo, mantén pulsado el joystick analógico izquierdo en la dirección en la que desees realizar el engaño)
-----------------------------	---

MOVIMIENTOS HABILIDOSOS

Pulsa el joystick analógico derecho para realizar movimientos habilidosos mientras el jugador está parado o corriendo.

NOTA: Los comandos de movimientos habilidosos enumerados a continuación sólo se aplican cuando un jugador se mueve hacia adelante en el campo. Deberás ajustar adecuadamente los comandos de movimientos habilidosos cuando te mueves hacia la izquierda, hacia la derecha y hacia adelante.

JUGADOR PARADO

Paso cambiado a la izquierda + tirar a la derecha	
Paso cambiado a la derecha + tirar a la izquierda	
Tiro falso	
Ir hacia atrás	
Engaño hacia la izquierda	
Engaño hacia la derecha	
Ir hacia atrás, a la derecha	
Ir hacia atrás, a la izquierda	

JUGADOR CORRIENDO

Paso cambiado	
Cambiar carril derecho	
Cambiar carril izquierdo	
Cambiar carril derecho + Corte a la izquierda	
Cambiar carril izquierdo + Corte a la derecha	
Ruleta 360 hacia la izquierda	
Ruleta 360 hacia la derecha	
Movimiento rápido del balón hacia arriba	

DEFENSA

NUEVO Cambiar jugador	Joystick analógico derecho (en la dirección del jugador)/botón L1
Presión	Botón (mantener pulsado)
Presión de un compañero de equipo	Botón (mantener pulsado)
Barrida	Botón
Cobertura del balón	Botón R2 (mantener pulsado)
Despeje	Botón (cuando se tiene la posesión dentro del campo propio)
Salida/carga del balón	Botón

PORTERO

NUEVO Control del portero ACTIVADO/DESACTIVADO (cuando el jugador está en el campo propio)	Botón R3
Mover/dirigir saque	Joystick analógico izquierdo
Lanzamiento	Botón X (mantener pulsado para pasar el balón al jugador más adelantado)
Saque dejando caer el balón	Botón □ + Botón ○
Dejar caer el balón	Botón △
NUEVO Salvada	Botón △
NUEVO Barrida a los pies	Botón □

JUGADAS DE PIZARRÓN

Para sorprender al jugador contrario, ejecuta rápidamente un tiro libre pulsando el botón **R1** justo después de que se haya concedido la falta (en caso de que puedas hacerlo).

Para ejecutar un tiro libre más tradicional:

1. Pulsa el joystick analógico izquierdo **←/→** para ubicar el tiro. Si deseas cambiar el lanzador del tiro libre, mantén pulsado el botón **L1** y pulsa el joystick analógico izquierdo **↑/↓** para cambiar de jugadores. Utiliza el indicador para seleccionar el jugador ideal para ejecutar un cruce curvado en el tiro de esquina (TE), realizar un pase rápido (PR) o realizar un pase elevado en el área (PE).
2. Ejecuta el tiro mediante los siguientes controles:

Tiro	Botón ○ (mantener pulsado para lograr más potencia)
Tiro dirigido	Botón L1 + Botón ○ (mantener pulsado para más potencia)
Pase corto	Botón X
Pase elevado	Botón □ (mantener pulsado para lograr más potencia)

CONTROLES AVANZADOS DE TIROS LIBRES

NUEVO Bloquear cámara

Pulsa el botón **L3** para bloquear o desbloquear el movimiento de la cámara a fin de evitar que los demás jugadores puedan ver dónde ubicas el tiro. Cuando diriges el tiro, el mando analógico (DUALSHOCK 2) comienza a vibrar.

Balón con giro

Mientras le das potencia al tiro y durante el acercamiento, pulsa el joystick analógico izquierdo para incorporarle diferentes efectos al balón.

Jugador libre



Mantén pulsado el botón **R2** para que un compañero de equipo te pase el balón antén pulsado el botón **R2** y el joystick analógico izquierdo para cambiar la dirección del jugador libre.

El jugador libre te da más opciones. Mantén pulsado el botón **R2** mientras pulsas el comando de tiro o de globo (botones **○** y **□**) para que el jugador libre ejecute la jugada de pizarrón. También puedes mantener pulsado el botón **R2** y el botón **X** para que el lanzador principal ejecute el tiro.



Tiro falso

Mantén pulsado el botón **L2** más cualquier otro botón a fin de ejecutar un tiro falso.

BARRERA DEFENSIVA

Mover jugador/barrera	Joystick analógico izquierdo
Cargar	Botón  para cargar el tiro
Saltar la barrera	Botón 







TIRO LIBRE DEFENSIVO O SAQUE DE META

Dirigir tiro	Joystick analógico izquierdo
Pase largo	Botón  (mantener pulsado para lograr más potencia)
Pase corto	Botón 


SAQUE DE BANDA

Mover al jugador receptor	Joystick analógico izquierdo
NUEVO Bloquear receptor	Botón 
Saque de banda directo	Botón 
Saque de banda hacia adelante	Botón 
Cambiar jugador	Botón L1 / Joystick analógico derecho





TIROS DE ESQUINA

Globo/cruzar	Botón  (mantener pulsado para lograr más potencia; pulsa el joystick analógico izquierdo para incorporarle diferentes efectos al balón)
Pase cruzado dirigido	Botón  (mantener pulsado para lograr más potencia; pulsa el joystick analógico izquierdo para incorporarle diferentes efectos al balón)
Tiro cruzado arrastrado	Botón L1 + Botón  (mantener pulsado para lograr más potencia)
Tiro de esquina corto	Botón R2 (llamar a un jugador)/Botón  (pase)
Cambiar lanzador de tiro	Botón L1 (mantener pulsado) + Joystick analógico izquierdo y, a continuación,  , 

EJECUTAR UN TIRO PENAL

Dirigir tiro	Joystick analógico izquierdo (mantener pulsado)
Tiro dirigido	Botón 
Tiro controlado	Botón L1 + Botón 
Tiro de globo	Botón L2 + Botón 

SALVADA EN UN TIRO PENAL

Arrojarse/moverse a lo largo de la línea	Joystick analógico izquierdo
Agacharse	Joystick analógico derecho 
Agitar brazos	Joystick analógico derecho 
Dar saltos	Joystick analógico derecho  / 

TÁCTICAS

Pulsa el Botón de Dirección para realizar sobre la marcha ajustes tácticos a la estrategia de ataque de tu equipo. Pulsa el botón **L1** y el Botón de Dirección mientras estás en posición defensiva.

ESTRATEGIA DE ATAQUE

CA: Contraataque; JL: Jugada por la lateral; SA: Sobrecargar el área; ME: Pared con el 3er hombre

ESTRATEGIA DEFENSIVA

PR: Presión; FL: Trampa de fuera de lugar; PZ: Zona; EP: Defensa en línea

MENTALIDAD

Pulsa **SELECT** para mostrar la función Mentalidad del equipo actual; a continuación, pulsa **SELECT** nuevamente para consultar las opciones de mentalidades, entre ellas: NEUTRAL, TODOS AL ATAQUE y DEFENSIVA.

JUGAR AL JUEGO

EN LÍNEA EN TODAS PARTES

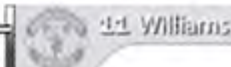
Mantente informado acerca de los últimos resultados y novedades mediante el teletipo deportivo de *FIFA Soccer 08* o escucha las transmisiones acerca de sucesos deportivos reales o de las ligas interactivas con la función En línea en todas partes.

Deberás tener un archivo de configuración de red instalado en la tarjeta de memoria (8MB)(para PlayStation®2) y una cuenta válida de EA para poder activar la función En línea en todas partes. Consulta la sección Juego en línea para obtener instrucciones acerca de cómo puedes configurar la funcionalidad en línea.

EN EL CAMPO

BARRA DE ESTATUS DEL JUGADOR

Durante un partido, aparece la barra de estatus del jugador en el extremo inferior de la pantalla, que te muestra el nivel de estado físico y resistencia del jugador en ese momento.

Nivel de estado físico  4-1 Williams

ESTADO FÍSICO

La resistencia general de un jugador está representada por una barra verde que disminuye a medida que el cansancio aumenta. A medida que transcurre el partido, el jugador corre cada vez menos, lo que hace que la barra vaya cambiando gradualmente de verde a roja.

MEDIDOR DE RENDIMIENTO

Presta atención al juego y al medidor de rendimiento, a fin de verificar que la dinámica siga acompañando al equipo. El medidor de rendimiento aumenta a medida que el equipo adquiere más dinámica.

Medidor de rendimiento  2 108:00 0

GUARDAR Y CARGAR

Antes de salir de un modo de juego o de un menú donde se hayan realizado modificaciones, asegúrate de guardar el progreso en la tarjeta de memoria (8MB)(para PlayStation®2). De lo contrario, se perderá cualquier información que no hayas llegado a guardar. Puedes cargar archivos de forma manual mediante la pantalla de carga (en el menú Principal).

NUEVO CONVIERTETE EN UN PROFESIONAL: TEMPORADA COOPERATIVA

Existe una función novedosa que te permite seleccionar un jugador y controlar su posición en el juego con un máximo de tres compañeros en el mismo campo. Juega toda una temporada con tus amigos a fin de lograr una clasificación de partido perfecto o de completar una tarea en cada partido. No puedes hacerlo por tu cuenta: necesitarás la ayuda de tus amigos a fin de asegurarte de que tu club se lleve el trofeo a casa. Antes de tomar posiciones en el campo, cada compañero deberá crear un perfil de modo que se puedan consultar las estadísticas del juego y el desarrollo del jugador.

EN ATAQUE

Cuando tu equipo está en posición ofensiva y tu compañero de equipo tiene la posesión del balón, debes decidir si correr al vacío o pedir el balón, entre otras posibilidades. Se trata de un juego en equipo.

Pedir un pase	Botón X
Pedir un pase/cruce largo	Botón □
Pedir un pase en profundidad	Botón △
Pedir un tiro	Botón ○
Moverse a una posición	Botón L2 (mantener pulsado)

¿QUIÉN LANZA EL TIRO?

Si a tu equipo le conceden un tiro libre, un tiro de esquina o un tiro penal, pulsa el botón que se muestra en la pantalla para ver quién ejecutará el tiro. El primero que lo pulse ganará.

DEFENSA

Una vez que hayas perdido la posesión, asegúrate de verificar tu posición y cubrir tu zona. Presta atención a las corridas al vacío y asegúrate de volver a tiempo para efectuar una barrida. Si te encuentras fuera de tu posición, otro compañero de equipo podrá intentar cubrir la zona que has dejado libre en la defensa. La otra cara de la moneda es que tú eres responsable de cubrir a tus amigos también. Si un jugador no puede cubrir su zona, entonces tendrás la responsabilidad de moverte hacia su posición para detener el ataque.

Si deseas alentar a tus compañeros para que presionen al que tiene el balón, pulsa el botón **X**.

MARCA DEL HOMBRE CORRECTO

Para obtener ayuda a fin de marcar al jugador contrario, activa la función Indicador de amenaza en la pantalla Config. del Juego (mediante el menú Pausa o Central de temporada cooperativa). Si tienes asignado cubrir a algunos jugadores contrarios, éstos tendrán un signo de exclamación sobre sus cabezas.

MEJORA DURANTE UNA TEMPORADA

Tu jugador puede desarrollarse y crecer adquiriendo experiencia a lo largo de la temporada. Puedes adquirir más experiencia cumpliendo con las tareas del equipo y de los jugadores establecidas al comienzo de cada partido. Además, puedes mejorar los atributos de tu jugador perfeccionándolos desde la pantalla Administración del jugador. A medida que ganas experiencia, puedes sumar puntos que podrán aplicarse a los atributos que hayas elegido. Al final de la temporada, el jugador con el mayor nivel de experiencia será declarado el ganador.

CAPITÁN DEL EQUIPO

Se designará capitán para el partido al jugador con mayor experiencia, que tendrá la oportunidad de cambiar la formación, entre otras cosas.

OTROS MODOS DE JUEGO

NOTA: La mayoría de los modos de juego de *FIFA Soccer 08* son explicativos y no están especificados en este manual.

MODO DT

Asume aún más responsabilidades en la administración del equipo a medida que seleccionas partidos amistosos previos a la temporada, asignas sesiones de entrenamiento del equipo entre semana e intentas satisfacer las demandas de las autoridades. Cuanto mayor sea la demanda, a fin de cuentas, mayores serán las recompensas; sin embargo, el rendimiento del jugador puede disminuir a corto plazo.

CONEXIÓN CON PSP® [PLAYSTATION® PORTABLE]

Transfiere los archivos de tu carrera a un equipo PSP® y juega algunos juegos durante el transcurso de la transferencia. Se requiere un cable USB para conectar el equipo PlayStation®2 al equipo PSP®. También deberás tener una copia de *FIFA Soccer 08* para PSP®.

Para transferir archivos a un equipo PlayStation®2, o desde PlayStation®2 a otro equipo:

- Selecciona GUARDAR/CONEXIÓN PSP® en Central Modo DT y, a continuación, selecciona EXPORTAR MEDIANTE CONEXIÓN PSP® para exportar tu carrera al equipo PSP®.
- Selecciona CONEXIÓN PSP® en Modos de juego para importar la carrera desde el equipo PSP®.

NOTA: Para obtener instrucciones sobre la configuración del equipo PSP®, consulta el manual del juego *FIFA Soccer 08* PSP®.

JUGAR EN LÍNEA

SE REQUIERE UN REGISTRO PARA ACCEDER A LAS FUNCIONES EN LÍNEA. LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES Y LAS ACTUALIZACIONES DE FUNCIONES PUEDEN ENCONTRARSE EN EL SITIO www.ea.com. DEBERÁS SER MAYOR DE 13 AÑOS PARA REGISTRARTE EN LÍNEA.

ES POSIBLE QUE EA PUEDA RETIRAR LAS FUNCIONES EN LÍNEA DESPUÉS DE LOS 30 DÍAS DE PUBLICACIÓN EN www.ea.com

Para jugar *FIFA Soccer 08* en línea, se requieren un adaptador de red (Ethernet/módem) (para PlayStation®2) y una tarjeta de memoria (8MB)(para PlayStation®2) con el archivo Tu configuración de red instalado en la ranura para MEMORY CARD (tarjeta de memoria) 1. *FIFA Soccer 08* es compatible con los archivos Tu configuración de red creados desde otros juegos en línea de PlayStation®2. Para crear una configuración de red en este juego, podrás usar el disco de inicio proporcionado con el adaptador de red (para PlayStation®2) o la interfaz de usuario gráfica de la configuración de red. El archivo Tu configuración de red requiere una capacidad libre de 94KB en la tarjeta de memoria (8MB)(para PlayStation®2).

JUGAR EN LÍNEA

Para poder jugar *FIFA Soccer 08* en línea, deberás crear un archivo Tu configuración de red y una nueva cuenta de EA siguiendo las instrucciones de la pantalla. Si ya tienes una cuenta de EA y el archivo Tu configuración de red ya está guardado en la tarjeta de memoria, aparecerán automáticamente.

JUGAR CON PROTECCIÓN DE FIREWALL

Te recomendamos no jugar con la protección de un firewall. Sin embargo, si deseas hacerlo, deberás abrir los siguientes puertos: **3658** (conexión puerto a puerto); **6000** (VOIP).

LIGAS INTERACTIVAS DE EA SPORTS™

Representa a tu club en línea, jugando los mismos partidos como si fueran partidos reales, contra los fanáticos del equipo contrario. Tus resultados, junto con los resultados de los fanáticos, decidirán si tu club asciende a los primeros lugares de la Liga interactiva o se desploma hasta las últimas posiciones. Construye una comunidad y ayuda a tu club favorito a lograr el objetivo final de liderar la tabla.

ACTUALIZACIÓN DEL EQUIPO

Mantén actualizadas tus alineaciones iniciales, formaciones y tácticas controlando el equipo regularmente. Una vez que estás en línea, la función Actualización de equipo comienza automáticamente; por eso, asegúrate de guardar las actualizaciones cuando sales del modo En línea.

DATOS E INDICACIONES SOBRE EL JUEGO

NUEVO LANZA EL PASE PERFECTO

Controla el juego de campo con los controles de pases y cruces intuitivos. Selecciona la dirección exacta de tus pases en profundidad y cruces pulsando el joystick analógico izquierdo.

Haz que los jugadores corran al vacío con mayor precisión, controlando el peso de tus pases y cruces. Mantén pulsado el comando de pases/cruces (botón **△**/botón **□**) durante el tiempo necesario para buscar a tu hombre. Un gran pase en profundidad puede colocar al jugador detrás del último defensor con la posibilidad de ejecutar un tiro limpio a portería.

COBERTURA DE BALÓN

Accede a más opciones en el juego defensivo mediante la cobertura del balón (mantén pulsado el botón). En esta posición, te resultará más fácil bloquear un pase o un remate, y tendrás una mayor posibilidad de reaccionar ante un cambio repentino de dirección. Sin embargo, resulta difícil alcanzar a un jugador si éste comienza a correr.

TRANSFÓRMATE EN EL PORTERO

No te sientes ni dejes que el portero haga todo el trabajo: pulsa el botón **R3** en un partido abierto o durante una jugada de pizarrón para tomar el control del portero. Cuando el jugador contrario carga sobre el área durante una jugada de pizarrón, cierra el ángulo cargando sobre el atacante y evitando el gol con una salvada.

NOTA: El portero intentará detener el balón por su cuenta si no pulsas el botón para salvar el balón. Sin embargo, es más probable que atrape el balón a tiempo si tú mismo intentas salvar el balón. ¡Sólo tienes que moverlo en el momento justo!

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

Garantía limitada de Electronic Arts

Electronic Arts le garantiza al comprador original de este producto que el medio de grabación sobre el cual está grabado el programa de software ("**Medio de grabación**") y la documentación que se incluye con este producto (el "**Manual**") se presentan libres de defectos, ya sea de materiales o de fabricación, por un periodo de 90 días a partir de la fecha de adquisición. Si el Medio de grabación o el Manual llegan a presentar defectos antes de que transcurran los 90 días de la fecha de adquisición, Electronic Arts se compromete a reemplazarlos sin cargo, después de que se presente el recibo en el centro de servicio, con franqueo pagado previamente y con comprobante de compra. Esta garantía está limitada al Medio de grabación que contenga el programa de software y al Manual originalmente proporcionados por Electronic Arts. Esta garantía no se aplicará y deberá anularse en el caso de que Electronic Arts llegue a considerar que el defecto se originó a causa de abuso, maltrato o negligencia.

Ésta es una garantía limitada en lugar de otras garantías, ya sean orales o escritas, implícitas o explícitas, incluida cualquier garantía de aptitudes para la comercialización y adecuación para un propósito determinado; y no existirá ninguna otra representación de ningún tipo que imponga un compromiso o una obligación para Electronic Arts. Si dichas garantías no pueden excluirse, entonces, las garantías aplicables a este producto, incluida cualquier garantía de aptitudes para la comercialización y adecuación para un propósito determinado, tendrán un límite de 90 días, como se mencionó anteriormente. En ninguna circunstancia Electronic Arts se responsabilizará por cualquier daño especial, relativo o emergente ocasionado por la posesión, el uso o el mal funcionamiento de este producto de Electronic Arts, incluido el daño a la propiedad y, en la medida de lo permitido por la ley, los daños personales, aun cuando Electronic Arts haya sido notificado sobre la posibilidad de dichos daños. Algunos estados no permiten una limitación relacionada con el tiempo de duración de una garantía implícita o las excepciones o limitaciones de daños relativos o emergentes, de modo que es posible que las limitaciones o excepciones mencionadas anteriormente no se apliquen a su caso. En dichas jurisdicciones, la responsabilidad de Electronic Arts se limitará hasta el máximo grado permitido por la ley. Esta garantía le otorga derechos específicos. Es posible que existan otros derechos que también varíen según el estado.

DEVOLUCIONES ANTES DE QUE TRANSCURRAN LOS 90 DÍAS DEL PERÍODO DE GARANTÍA

Deberá devolver el producto junto con: 1) una copia del recibo original con la fecha de compra; 2) una breve descripción de la dificultad experimentada con el producto; y 3) su nombre, dirección y número de teléfono. Con esta información, Electronic Arts le enviará por correo un Medio de grabación y/o un Manual de repuesto. Si el producto se dañó a causa del mal uso o debido a un accidente, esta garantía de 90 días se anulará; y usted deberá seguir las instrucciones para las devoluciones posteriores a los 90 días del período de garantía. Recomendamos el envío de los productos mediante un método de envío fácilmente localizable. Electronic Arts no se responsabilizará por los productos que no estén bajo su posesión.

Información de garantía de EA

Si el defecto del Medio de grabación o del Manual proviene de un abuso, maltrato o negligencia, o si presenta defectos después de los 90 días de la fecha de compra, seleccione una de las siguientes opciones para recibir nuestras instrucciones de reemplazo:

A través de Internet: <http://warrantyinfo.ea.com>

Información de garantía automatizada: podrá contactarse con nuestro sistema telefónico automatizado durante las 24 horas, en caso de cualquier consulta relacionada con la garantía:

En EE. UU.: 1 (650) 628-1001

Dirección de envío de garantía de EA

Electronic Arts Customer Warranty
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

Fotografía de la tapa del paquete: WireImage/AP Photo/MexSport

Se han instalado RSA BSAFE® SSL-C y software Crypto-C de RSA Security Inc. RSA es una marca registrada de RSA Security Inc. BSAFE es una marca registrada de RSA Security Inc. en los Estados Unidos y en otros países. RSA Security Inc. Todos los derechos reservados.

Este software utiliza el sistema de autenticación de red dinámico DNAS (Dynamic Network Authentication System), un sistema de autenticación creado por Sony Computer Entertainment Inc, a fin de proporcionar seguridad y ayudar a proteger el contenido con derecho de autor. Es posible que la ley no permita la transferencia, la exportación, la importación, la transmisión o la demostración no autorizadas de los programas ni los dispositivos que engañan la disposición de autenticación. Para obtener más información, visite el sitio web www.us.playstation.com/DNAS.

Este software utiliza el sistema de autenticación de red dinámico DNAS (Dynamic Network Authentication System), un sistema de autenticación propietaria creado por Sony Computer Entertainment Inc, (SCEI). DNAS recupera la información sobre hardware y software del usuario para la autenticación, la protección de la copia, el bloqueo de la cuenta, el sistema, las reglas o la administración del juego, entre otros fines. La información recopilada no identifica personalmente al usuario y no podrá compartirse con ninguna empresa que no pertenezca a SCE. UN PUBLICADOR PUEDE COMBINAR ESTA INFORMACIÓN CON INFORMACIÓN DE IDENTIFICACIÓN PERSONAL PROVENIENTE DE LOS REGISTROS DEL PUBLICADOR, EN CASO DE QUE EL USUARIO PROPORCIONE DICHA INFORMACIÓN. ANTES DE PROPORCIONAR CUALQUIER INFORMACIÓN PERSONAL A UN PUBLICADOR, ASEGÚRESE DE CONSULTAR SU POLÍTICA DE SEGURIDAD Y LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE USO. NO PROPORCIONE INFORMACIÓN DE IDENTIFICACIÓN PERSONAL A UN PUBLICADOR, A MENOS QUE ACEPTÉ LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE LA POLÍTICA DE PRIVACIDAD. SCEI, Sony Computer Entertainment America (SCEA) y sus asociados no pueden garantizar el funcionamiento constante de los servidores DNAS. SCEA no se responsabilizará por ningún retraso o falla en el funcionamiento de los servidores DNAS. Si recibe un mensaje durante el inicio de sesión en el que se anuncia un error de autenticación de DNAS, póngase en contacto con el Servicio de atención al consumidor llamando al teléfono 1-866-466-5333. Para obtener más información acerca del servidor DNAS, visite el sitio web www.us.playstation.com/DNAS. En el caso de que se produzca una incompatibilidad de sistemas o una falla en el funcionamiento con el servidor DNAS, tanto SCEI como SCEA y sus asociados serán sólo responsables de reparar o sustituir el software, la consola o los periféricos del juego afectado, a elección de SCEA. SCEA, sus filiales, asociados o Publicadores autorizados no se responsabilizarán por demoras, fallas en el sistema, errores de autenticación o interrupciones del sistema que puedan llegar a afectar, de vez en cuando, el juego en línea o el acceso a dicho juego.

© 2007 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS y el logotipo de EA SPORTS son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en EE. UU. y/o en otros países. Todos los derechos reservados. Producto oficial autorizado por FIFA. ® El logo de FIFA Brand OLP es una marca comercial de FIFA, que tiene los derechos de autor; todos los derechos reservados. Fabricado con autorización de Electronic Arts Inc. El logo de la Premier League® The Football Association Premier League Limited 1996. El logotipo de la Premier League es una marca comercial de The Football Association Premier League Limited, y los logotipos de los equipos de la Premier League son trabajos con derecho de autor y son marcas comerciales de los respectivos equipos. Se utilizan gracias al permiso de sus respectivos dueños. Fabricado con autorización de The Football Association Premier League Limited. La autorización otorgada por The Football Association Premier League Limited a Electronic Arts no tiene la intención de crear ninguna asociación con este producto ni implica un respaldo de este producto por parte de algún jugador. Todas las otras marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

Tecnología de citrado de audio MPEG Layer-3, cuya autorización pertenece a Fraunhofer IIS y Thompson Multimedia.

GET EA CHEAT CODES AND GAME HINTS

Register your game online at
ea.onlineregister.com

Enter your Game Access Code and receive:

- Exclusive access to an EA cheat code or hint—specifically for your game.
- The inside scoop on your favorite EA games.
- Full-care technical support.

GAME ACCESS CODE:

15396

IT'S EASY. IT'S FAST. IT'S WORTH IT!



Notice

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at any time and without notice. This manual and the product described in this manual are copyrighted. All rights reserved.

Technical Support Contact Info

E-mail and Website: For instant access to all of our technical support knowledge, please visit <http://support.ea.com>.

Telephone Support: Technical Support is also available from 8am to 5pm PST by calling us at (650) 628-1001. No hints or codes are available from (650) 628-1001.

Mailing Address: Electronic Arts Technical Support
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

If you live outside of the United States, you can contact one of our other offices.

In **Australia**, contact:
Electronic Arts Pty. Ltd.
P.O. Box 432
Southport Qld 4215, Australia

In the **United Kingdom**, contact:
Electronic Arts Ltd.
P.O. Box 181
Chertsey, KT16 0YL, UK
Phone (0870) 2432435

In **Australia:** For Technical Support and Game Hints and Tips, phone the EA HOTLINE: 1 902 261 600 (95 cents per min.) CTS 7 days a week 10am to 8pm. If you are under 18 years of age parental consent required.

Proof of Purchase
FIFA Soccer 08
1539605

